



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Pisa, 15 ottobre 2018

Prot.n. 0003934-IV.5

Circ. n.17

- Ai genitori degli alunni delle classi prime della Scuola Secondaria di primo grado
- Alle docenti coordinatrici di plesso
- Alle docenti coordinatrici delle classi prime della Scuola Secondaria di primo grado
- Al sito Web dell'Istituto

**PROGETTO PON "GIOCHIAMO A IMPARARE" - MODULO "S.T.E.M. GAMES" - A.S. 2018/2019
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - CLASSI PRIME**

In riferimento a quanto previsto dal Progetto PON "Giochiamo a imparare", Candidatura n. 34563 1953 del 21/02/2017 – FSE – Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base–Competenze di base, si comunica che sarà attivato il **modulo "S.T.E.M. GAMES"** rivolto agli alunni delle classi prime della Scuola Secondaria. **Le attività, che non prevedono costi a carico delle famiglie, potranno essere avviate solo se perverranno almeno 15 richieste di iscrizione.** Il modulo avrà luogo presso la Scuola Secondaria di Riglione in orario pomeridiano il **martedì dalle ore 15:00 alle ore 17:00** a partire dal **6 novembre 2018** e presumibilmente fino al mese di **marzo 2019** per un totale di 15 lezioni di 2 ore ciascuna. Non è previsto il servizio di trasporto scolastico. Il percorso mira a potenziare le competenze di matematica e di geometria attraverso l'uso della Robotica Educativa. L'introduzione degli strumenti e dei metodi specifici della Robotica Educativa consente di sviluppare le competenze matematiche utili al percorso di studi curricolari per mezzo di metodologie didattiche mirate a sviluppare interesse e motivazione per l'esplorazione e la risoluzione di problemi spesso percepiti come "difficili" e "incomprensibili". La Robotica Educativa diventa così uno strumento didattico utile per veicolare, attraverso attività pratiche, contenuti disciplinari che richiedono agli studenti di manipolare oggetti e informazioni, verificando costantemente ciò che stanno apprendendo.

In caso di richieste eccedenti verrà stilata una graduatoria sulla base dei criteri di selezione stabiliti dal Consiglio d'Istituto e approvati dal Collegio dei Docenti e consultabili sul sito web dell'Istituto della sezione "PON". La graduatoria sarà pubblicata sul medesimo sito nella sezione dedicata PON-FSE.

Si pregano le famiglie interessate di far pervenire alle insegnanti coordinatrici di classe il seguente modulo debitamente compilato entro e non oltre il giorno 25 ottobre 2018.

La Dirigente Scolastica

Paola Lucarelli

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n.
39/1993*



FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

ISCRIZIONE AL MODULO "S.T.E.M. GAMES"
A.S. 2018/2019- SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO –CLASSI PRIME

Io sottoscritto/a....., genitore dell'alunno/a
.....
frequentante la classe prima della Scuola Secondaria.....

DICHIARO

di voler iscrivere mio/a figlio/a al modulo "S.T.E.M. Games" come previsto dal Progetto PON "Giochiamo a imparare", Candidatura n. 34563 1953 del 21/02/2017 – FSE – Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base–Competenze di base. Le attività avranno luogo presso la Scuola Secondaria di Riglione in orario pomeridiano il **martedì dalle ore 15:00 alle ore 17:00** a partire dal **6 novembre 2018** e presumibilmente fino al mese di **marzo 2019** per un totale di 15 lezioni di 2 ore ciascuna.

Mi impegno altresì a garantire una frequenza quanto più possibile costante e a giustificare eventuali assenze.

Pisa,.....

In fede

.....