



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: [piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Prot.n. 0001284/A16

Pisa, 23 marzo 2018

- A tutti i docenti dell'Istituto  
Loro Sedi
- Al sito Web dell'Istituto

In riferimento alle disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" per il periodo di programmazione 2014-2020, approvato dalla Commissione Europea con Decisione C(2014) n. 9952 del 17 dicembre 2014 e successive mm.ii,

### La Dirigente Scolastica

**Visto** l'avviso 1953 del 21/2/2017, finalizzato alla realizzazione del progetto "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" - Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc...);

**Vista** la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/207 del 10 gennaio u.s. con la quale si autorizza l'Istituto ad attuare il progetto denominato "Giochiamo ad imparare" costituito da otto moduli a partire dall'a.s. 2017/2018;

**Viste** le delibere degli Organi Collegiali di questo Istituto;

**Visto** che uno dei moduli da realizzare è denominato "Let's do theatre" rivolto agli alunni delle classi terze, quarte e quinte delle Scuole Primarie, prevede l'impiego di un esperto di lingua inglese, di un tutor e di una eventuale figura aggiuntiva;

**Vista** la nota MIUR prot. 0038115 del 18/12/2017 "Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale - Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento – 2014/2020 - chiarimenti e approfondimenti per l'attuazione dei progetti a valere sul FSE;

**Visti** i regolamenti U.E. e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

**Viste** le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

**Visto** il proprio decreto di assunzione a bilancio del finanziamento autorizzato emesso in data 17/1/2018 con prot. 0000220/A-16;



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: [piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

**Vista** la propria determina, prot. n. 0001173/A16 del 16/03/2018, di avvio della procedura di selezione delle figure professionali necessarie alla realizzazione del progetto PONFSE autorizzato;  
**Considerato** che per l'attuazione del progetto si rende necessario procedere alla individuazione della figura professionale di tutor;  
**Rilevata** l'esigenza di indire un bando di selezione personale interno per il reclutamento di un esperto e di un tutor con le competenze necessarie

### Determina

l'avvio della selezione del personale interno figura di

### TUTOR

per la realizzazione del progetto PON-FSE dal titolo "Giochiamo ad imparare" per il seguente modulo

TITOLO	DESCRIZIONE	DESTINATARI
<b>LET'S DO THEATRE!</b>	Sviluppo delle competenze comunicative e delle abilità di comprensione della lingua inglese orale e scritta attraverso attività didattiche, ludico-motorie e teatrali	Alunni della Scuola Primaria Classi: Terze, quarte e quinte

### Selezione e valutazione delle domande per il ruolo di TUTOR

Il tutor ha come compito essenziale quello di facilitare i processi di apprendimento degli allievi e di collaborare con l'esperto nella conduzione delle attività dell'azione. In tutti i casi è indispensabile una specifica competenza relativa ai contenuti del modulo.

Il tutor svolge compiti di coordinamento fra le diverse risorse umane che partecipano all'azione e ha compiti di collegamento generale con la didattica istituzionale. Partecipa con l'esperto alla valutazione/certificazione degli esiti formativi degli allievi.

Il tutor designato in base alla selezione dovrà svolgere il seguente compito:

- facilitare i processi di apprendimento degli allievi e collabora con l'esperto nella conduzione delle attività formative;
- predisporre, in collaborazione con l'esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti dell'intervento;
- curare, il registro di presenza in GPU e controllare che vengano annotate le presenze degli alunni partecipanti al modulo, degli esperti e la propria, l'orario di inizio e fine della lezione;



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it**

**Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"**

**CUP: 55B17000120007**

- segnalare in tempo reale, se il numero dei partecipanti scende per due incontri consecutivi al di sotto del minimo (nove);
- curare il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
- interfacciarsi con l'esperto;
- inserire tutti i dati della piattaforma;
- collaborare con l'esperto per espletare le attività di predisposizione, somministrazione e tabulazione di materiali di esercitazione, test di valutazione in entrata, in itinere e finali, materiale documentario;
- collaborare con l'esperto nella predisposizione del materiale necessario per la rilevazione delle competenze;
- curare la restituzione dei risultati delle verifiche degli alunni partecipanti al corso;
- rispettare l'informativa sulla privacy.

Le attività si svolgeranno presso la Scuola Primaria "Moretti". Inizieranno il giorno 18 giugno 2018 e termineranno il 29 giugno 2018 per un totale di 10 lezioni di 3 ore ciascuna da svolgersi in orario antimeridiano dal lunedì al venerdì.

A fronte dell'attività svolta, il compenso orario omnicomprensivo degli oneri è di € 30.00 all'ora per un totale di ore 30 e per una spesa complessiva massima di € 900,00.

Si precisa che il pagamento sarà commisurato al numero delle ore effettivamente svolte, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo, ossia non inferiore a 9 alunni.

Il compenso complessivo sarà corrisposto solo dopo l'effettiva erogazione dei Fondi Comunitari.

Le ore prestate devono essere documentate da apposito documento probatorio del lavoro effettuato (registro firme, time sheet, ecc...)

Non saranno prese in considerazione eventuali richieste di interessi legali e/o oneri di alcun tipo per ritardi nei pagamenti indipendenti dalla volontà di questa istituzione scolastica.

Per individuare la figura del tutor del modulo *LET'S DO THEATRE!* la DS nomina una commissione che procederà alla comparazione dei CV acquisiti agli atti, secondo i criteri di selezione sotto riportati:



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

### TABELLA DI VALUTAZIONE

Punteggio attribuito max 50

Criteria	MAX 50
<ul style="list-style-type: none"><li>Laurea specialistica o vecchio ordinamento in lingue e letterature straniere – lingua inglese</li><li>Diploma di istruzione secondaria superiore "Liceo linguistico"</li><li>Master 1° e/o 2° livello, dottorato di ricerca, corsi specifici di perfezionamento e corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (lingua inglese) (1 punto per ogni titolo)</li></ul>	5 punti 3 punti Max 10 punti
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditate MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)	Max 5 punti
Esperienze pregresse specifiche coerenti al modulo, in attività formative (PON-POR-FSE) (1 punto per ogni esperienza)	Max 7 punti
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (1 punto per ogni anno scolastico)	Max. 10 punti
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti

L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola richiesta, qualora ritenuta idonea e conveniente per l'Istituto o non affidarlo affatto nel caso in cui nessuna delle istanze sia ritenuta valida o completa.

#### Modalità di presentazione della candidatura figura "Tutor"

Le istanze di partecipazione (allegato 1 e 2) debitamente corredate di curriculum vitae in formato europeo, compilate secondo il modello allegato al presente avviso, devono essere indirizzate alla Dirigente Scolastico dell'I.C. Gamerra e dovranno pervenire **entro e non oltre le ore 13.00 del 30 marzo 2018** tramite email ([piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)) o con raccomandata a mano; in questo ultimo caso la busta deve riportare la seguente dicitura "Domanda di partecipazione TUTOR". Non si terrà conto delle candidature che dovessero pervenire oltre il termine sopra indicato.

#### Trattamento dati personali

Ai sensi del D.Lgs. 196/2003 i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso l'Istituto per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione. I medesimi dati potranno essere comunicati unicamente alle amministrazioni pubbliche direttamente



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: [piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)**

**Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"**

**CUP: 55B17000120007**

interessate a controllare lo svolgimento della selezione o a verificare la posizione giuridico-economica dell'aspirante.

Il presente avviso viene pubblicato sul sito web della scuola : <http://www.ic.gamerra.gov.it/>

La Dirigente Scolastica e RUP  
*Paola Lucarelli*



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: [piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Allegato 1

Alla Dirigente Scolastico  
dell'Istituto Comprensivo "G.Gamerra"

Pisa

**DOMANDA DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE DI TUTOR INTERNO per la realizzazione del  
progetto PON-FSE dal titolo "Giochiamo ad imparare"  
modulo "LET'S DO THEATRE!"**

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ nato/a \_\_\_\_\_

prov. \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_ C.F. \_\_\_\_\_

Residente in \_\_\_\_\_ prov. \_\_\_\_\_ via \_\_\_\_\_

telefono \_\_\_\_\_ E MAIL- \_\_\_\_\_

TITOLO DI STUDIO POSSEDUTO \_\_\_\_\_

conseguito presso \_\_\_\_\_ con votazione \_\_\_\_\_

attualmente in servizio presso Codesta Istituzione Scolastica

C H I E D E

alla S.V. di partecipare alla selezione, in qualità di ESPERTO TUTOR INTERNO per la realizzazione  
del progetto PON-FSE dal titolo "Giochiamo ad imparare" modulo "LET'S DO THEATRE!"

Ai sensi degli artt. 46 e 47 del D.P.R. n. 445/2000, consapevole che le dichiarazioni mendaci sono  
punte ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, secondo le disposizioni  
richiamate all'art. 76 del citato D.P.R. n. 445- 00, dichiara:

di non avere procedimenti penali a suo carico né di essere stato condannato a seguito di  
procedimenti penali ovvero

\_\_\_\_\_ ;

di non essere stato destituito da pubblico impiego;

di non trovarsi in alcuna posizione di incompatibilità con pubblico impiego;

essere/non essere dipendente di altre Amministrazioni pubbliche;

di non essere collegato a ditte o società interessate alla partecipazione alle gare di acquisto.



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: [piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)**

**Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"**

**CUP: 55B17000120007**

Alla presente istanza allega:

- tabella di valutazione dei titoli per la selezione della figura richiesta;
- curriculum vitae in formato europeo;
- ogni altro titolo utile alla selezione.

Il/La sottoscritto/a fin d'ora accetta tutte le condizioni previste dalla normativa e dal bando, e si assume le responsabilità inerenti lo svolgimento delle attività previste.

Il/La sottoscritto/a, preso atto del Regolamento del Bando di Selezione e delle condizioni in esso contenute, dichiara che quanto riportato nella presente istanza e nel CV risulta veritiero e di essere consapevole delle sanzioni civili e penali cui incorre in caso di dichiarazioni mendaci.

Lo/a scrivete si impegna, qualora l'amministrazione lo ritenesse necessario, a documentare quanto dichiarato.

Il/La sottoscritto/a esprime il proprio consenso affinché i dati forniti possano essere trattati nel rispetto del D.L.vo n. 196-03 (Codice in materia di protezione dei dati personali), per gli adempimenti connessi alla presente procedura.

data \_\_\_\_\_

FIRMA \_\_\_\_\_



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088  
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"  
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235  
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Allegato 2

Al Dirigente Scolastico  
dell'Istituto Comprensivo "G.Gamerra"

**TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI PER LA SELEZIONE DI TUTOR INTERNO per la realizzazione  
del progetto PON-FSE dal titolo "Giochiamo ad imparare"  
modulo "LET'S DO THEATRE!"**

Criteria	MAX 50	Autoassegnati dal candidato	Assegnati dal RUP
<ul style="list-style-type: none"> <li>Laurea specialistica o vecchio ordinamento in lingue e letterature straniere – lingua inglese</li> <li>Diploma di istruzione secondaria superiore "Liceo linguistico"</li> <li>Master 1° e/o 2° livello, dottorato di ricerca, corsi specifici di perfezionamento e corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (lingua inglese) (1 punto per ogni titolo)</li> </ul>	<p>5 punti</p> <p>3 punti</p> <p>Max 10 punti</p>		
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditare MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)	Max 5 punti		
Esperienze pregresse specifiche coerenti al modulo, in attività formative (PON-POR-FSE) (1 punto per ogni esperienza)	Max 7 punti		
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste dal modulo (1 punto per ogni anno scolastico)	Max. 10 punti		
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti		

Data \_\_\_\_\_

Firma

\_\_\_\_\_