



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Prot. n. 0004898/ IV.1

Pisa, 27 dicembre 2019

Al docente SILVESTRO Giovanni

Oggetto: INCARICO di ESPERTO nell'ambito del Progetto PON/FSE "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" – Codice Progetto 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-30 – Modulo "Advanced competition of creative robot"

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTA la legge 7 agosto 1990, n. 241 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" e ss.mm.ii.;
- VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59 ;
- VISTA la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";
- VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e s.m.i.
- VISTO il D.l. 28 agosto 2018, n. 129, concernente " Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";
- VISTA la nota MIUR prot. AOODGEFID/28239 del 30/10/2018 con la quale si autorizza l'Istituto ad attuare il progetto denominato D.E.A.R. (Digital Elaborations and Automatic Robots) sostituito da quattro moduli a partire dall'a.s. 2018/2019;
- VISTE le Disposizioni ed Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE-FESR 2014-2020;
- VISTA la delibera del Consiglio di Istituto n° 13 del 30/1/2018 con la quale è stato assunto nel Programma Annuale 2018;
- PRESO ATTO che per la realizzazione del percorso formativo occorre selezionare le figure professionali indicate in oggetto, prioritariamente tra il personale interno –nota MIUR Prot. 34815 del 02.08.2017;
- VISTO il proprio Regolamento per la disciplina degli incarichi al Personale interno ed esperti esterni approvato dal Consiglio di Istituto;
- VISTI gli artt. 84 , 85 e 88 del C.C.N.L. 29/11/2007



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

VISTO l'avviso di selezione interna personale docente – Figura di "ESPERTO" e "TUTOR" MODULO Advanced competition of creative robot prot. n. 0004706 del 9.12.2019;

VISTA la graduatoria definitiva prot. n. 0004897/IV.I del 27.12.2019;

INCARICA

Il sig. SILVESTRO Giovanni, nato il 23/07/1976 a Napoli (NA) C.F. SLVGNN76L23F839A in servizio presso questo Istituto in qualità di docente a tempo indeterminato, a svolgere la funzione di Esperto nell'ambito del Progetto PON/FSE "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" – Codice Progetto 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-30 in orario extrascolastico

Titolo modulo e Attività	Ore	Allievi	Importo orario lordo Stato	Importo totale lordo Stato
ADVANCED COMPETITION OF CREATIVE ROBOT	30	30	€ 70,00	€ 2.100,00

L'attività del modulo si svolgerà il mercoledì dalle ore 14.30 alle ore 16.30 a partire da 15 gennaio 2020 e presumibilmente fino al 29 aprile 2020 per un totale di 30 ore. La sede interessata sarà la scuola secondaria di I grado di Riglione sita in via Villa Glori, 18 – Riglione.

Eventuali variazioni delle date stabilite dovranno essere preventivamente autorizzate dal Responsabile dell'Istituto, su richiesta scritta e documentata.

L'insegnante Silvestro Giovanni si impegna a trattare le tematiche indicate nell'apposito progetto per il conseguimento degli obiettivi stabiliti.

La figura professionale dell'esperto prevede:

- Redigere un puntuale progetto didattico relativamente alle tematiche previste dal Modulo;
- Partecipare agli incontri per l'organizzazione dei progetti formativi presso l'istituto;
- Tenere gli incontri formativi sulle specifiche tematiche oggetto dell'incarico ricevuto, secondo il calendario stabilito dalla Scuola conferente;
- Elaborare, con la collaborazione del tutor, un test di ingresso per la valutazione dei livelli di partenza dei destinatari ed un test finale per la verifica del raggiungimento degli obiettivi stabiliti in fase di progettazione;
- Interagire con il Referente Valutazione per il monitoraggio e la valutazione dell'impatto e dei risultati delle attività;
- Provvedere alla stesura di una dettagliata relazione finale.
- rispettare l'informativa sulla privacy.



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPrensIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 56121 PISA Tel. 050/982088
Codice Fiscale 80005590502 - pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"
Codice Progetto : 10.2.2A-FSEPON-TO-2017-235
"Giochiamo ad imparare"

CUP: 55B17000120007

Al termine, "validerà" la struttura, abilitando così la gestione.

Il presente incarico ha validità dalla data odierna e fino alla conclusione del Progetto.

Per l'attuazione del progetto specificato in premessa alla S.V. è conferito l'incarico per n. 30 ore a € 70,00 lordo Stato - svolte oltre l'orario di servizio e debitamente documentate con firma - per un importo totale onnicomprensivo di € 2100,00 lordo Stato. L'importo orario è onnicomprensivo di tutte le spese.

Il compenso spettante sarà assoggettato alle ritenute previdenziali e fiscali secondo le norme vigenti e corrisposto a conclusione delle attività del Progetto dietro effettiva disponibilità da parte dell'ISTITUTO dei fondi comunitari o nazionali di riferimento del presente incarico.

L'Amministrazione si riserva la facoltà di revocare l'incarico in caso di mancata prestazione del servizio per assenze degli alunni o per mancato svolgimento dell'incarico per qualsiasi causa.

La Dirigente Scolastica e RUP

Carella Oriana

firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993