



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**  
Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

### Verbale n. 1

**Oggetto:** valutazione istanze per la selezione di n. 1 Esperto e n. 1 Tutor interno in merito alla realizzazione del Progetto PON/FSE dal Titolo “Impariamo divertendoci” Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119 – **Modulo: “Robotica educativa2”**

Il giorno 2 del mese di aprile 2022, alle ore 12.00 presso i locali degli uffici amministrativi dell’Istituto, si riunisce la Commissione nominata con prot. 0001449 del 2 aprile 2022, per l’esame delle istanze e la formulazione della graduatoria di n. 1 Tutor e n. 1 Esperto.

Sono presenti la Dirigente Scolastica Oriana Carella, la docente Carla Pesce e l’assistente amministrativa Loredana Liguori.  
Presiede la riunione la Dirigente Scolastica, verbalizza Loredana Liguori.

La commissione prende atto che sono pervenute, nei termini previsti, le seguenti candidature:

**Figura di Tutor:** Docente Cangianiello Filomena

**Figura di Esperto:** Docente Silvestro Giovanni

La commissione esamina le candidature, verbalizza la regolarità formale delle istanze e la presenza del curriculum vitae in formato europeo.

Si procede, quindi, ad assegnare i punteggi come di seguito riportati:

#### FIGURA DI TUTOR: CANGIANIELLO FILOMENA

Titoli valutabili	MAX 50	Punteggio auto assegnato dal candidato	Punteggio assegnato dalla commissione
Abilitazione all’insegnamento nella scuola secondaria	Titolo di accesso	SI	SI
Laurea specialistica o vecchio ordinamento	5 punti	5	5
Master 1° e/o 2° livello, dottorato di ricerca (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti		
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti		
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditate MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)sulla didattica della modulo	Max 5 punti		



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
 Fondo sociale europeo  
 Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
 Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
 2014-2020 - Apprendimento e socialità  
 Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
 “Impariamo divertendoci”  
 CUP: G53D21001330007

Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. punti	10	8	4
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. punti	20	0	6
<b>TOTALE</b>			13	15

**FIGURA DI ESPERTO: SILVESTRO GIOVANNI**

Titoli valutabili	MAX 50	Punteggio auto assegnato dal candidato	Punteggio assegnato dalla commissione
Laurea specialistica o vecchio ordinamento in discipline STEM	Titolo di accesso	SI	SI
Abilitazione all'insegnamento nella scuola secondaria	Punti 4	4	4
Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo)	Max 6 punti		
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti	3	3
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditate MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso) su materie attinenti al modulo	Max 5 punti	5	5
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. punti	20	20
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. punti	10	10
<b>TOTALE</b>		42	42



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA  
Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

Viste le risultanze sopra descritte la commissione all'unanimità formula la seguente graduatoria provvisoria:

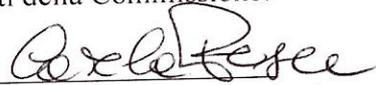
FIGURA TUTOR	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	CANGIANIELLO FILOMENA	15

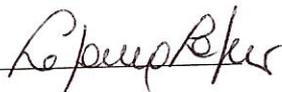
FIGURA ESPERTO	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	SILVESTRO GIOVANNI	42

Alle ore 12,30 la seduta viene tolta.

Letto, approvato e sottoscritto.

I componenti della Commissione:

Carla Pesce 

Liguori Loredana 

Il Presidente - Dirigente Scolastico

Oriana Carella

