**Allegato B - Scheda di autovalutazione**

Al Dirigente Scolastico

 dell’Istituto Comprensivo “G. Gamerra” di Pisa

**Tabella di valutazione** dei titoli per la selezione di Tutor interno per la realizzazione del progetto 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119 titolo “Impariamo divertendoci”

Sbarrare il modulo per cui ci si candida:

**“Robotica Educativa”**

**“Giocando con i linguaggi espressivi”**

**Titolo di accesso:** Abilitazione all’insegnamento nella scuola primaria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Titoli valutabili** | **MAX 50** | **Punteggio autoassegnato dal candidato**  | **Punteggio assegnato dalla Commissione**  |
| Laurea specialistica o vecchio ordinamento in materie umanistiche  | 4 punti |  |  |
| Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo) | Max 6 punti |  |  |
| Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo) | Max 5 punti |  |  |
| Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditare MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)su materie attinenti al modulo |  Max 5 punti |  |  |
| Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico) | Max. 20 punti |  |  |
| Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza) | Max. 10 punti |  |  |
| Totale |  |  |  |

Data \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Firma

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_