



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA

Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

A tutti i docenti dell’Istituto  
All’Albo online  
Al sito Web dell’Istituto  
Pagina “PON-FSE”

**OGGETTO: Avviso di Selezione TUTOR INTERNO** per la realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell’emergenza Covid- 19 (Apprendimento e socialità).

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione –Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma operativo complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione –Obiettivo Specifico 10.1, 10.2 e 10.3. Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.

Avviso pubblico prot. 9707 del 27/04/2021

**Moduli: “Giocando con i linguaggi espressivi” e “Robotica educativa”**

**LA DIRIGENTE SCOLASTICA**

**Visto** il R.D. 18 novembre 1923, n. 2440, concernente l’amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm. ii. ;

**Vista** la legge 7 agosto 1990, n. 241 “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;

**Visto** il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;

**Vista** la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente “Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa”;

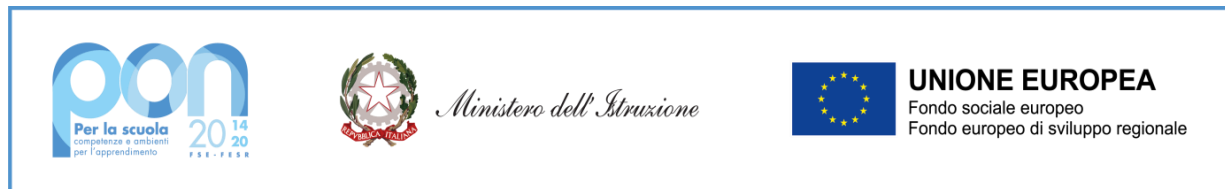
**Visto** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “Norme generali sull’ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;

**Vista** la legge 13 luglio 2015 n. 107, concernente “Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti”;

**Visto** il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n. 129, “Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;

**Visti** i seguenti Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

**Visto** il Programma Operativo Nazionale (PON e POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE e FDR Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1 AVVISO prot. n. AOODGEFID/0009707 del 27/04/2021;



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

**Vista** la delibera del Collegio docenti n 6 del 20 maggio 2021 di adesione al progetto PON in oggetto;

**Vista** la delibera del Consiglio di Istituto n. 17 del 24 maggio 2021 di adesione al progetto PON in oggetto;

**Vista** la nota MI prot. n.0017522 del 04/06/2021 con la quale si autorizza l’istituto ad attuare il progetto denominato “Impariamo Divertendoci”;

**Vista** la nomina del RUP prot. 0002019 del 10/06/2021, recante l’incarico della Dirigente Scolastica, Oriana Carella, di Responsabile del Procedimento per il progetto in oggetto;

**Visto** il proprio decreto di assunzione a bilancio del finanziamento autorizzato emesso in data 09/06/2021 con prot. 0002007/VI.1

**Vista** la delibera n. 48 del Consiglio di Istituto del 28/01/2022 con la quale si approva il Programma Annuale 2022;

**Vista** la propria determina, prot. n. 0002022 del 10/06/2021, di avvio della procedura di selezione delle figure professionali necessarie alla realizzazione del progetto PONFSE autorizzato;

**Considerato** che l’Istituto intende realizzare indicativamente dal 20 giugno al 1 luglio 2022 nelle ore antimeridiane i seguenti moduli:

<b>Titolo modulo</b>	<b>Destinatari</b>	<b>N. ore</b>
<b><i>Giocando con i linguaggi espressivi</i></b>	Studentesse e studenti delle classi terze della scuola Primaria - Sede del corso Scuola Baracca	30
<b><i>Robotica educativa</i></b>	Studentesse e studenti delle classi quarte della scuola Primaria - Sede del corso Scuola Moretti	30

e che per l’attuazione si rende necessario procedere alla individuazione di 2 figure di TUTOR, una per ciascun modulo;

**Rilevata** l’esigenza di indire un bando di selezione personale interno per il reclutamento di 2 figure di TUTOR con le competenze necessarie

### **Determina**

l’avvio della selezione del personale interno per 2 figure di TUTOR per la realizzazione del progetto PON-FSE dal titolo “Impariamo divertendoci” per i moduli sopra indicati

## **1. COMPITI DEL TUTOR**

Il tutor ha come compito essenziale quello di facilitare i processi di apprendimento degli allievi e di collaborare con l’esperto nella conduzione delle attività dell’azione. In tutti i casi è indispensabile una specifica competenza relativa ai contenuti del modulo.

Il tutor svolge compiti di coordinamento fra le diverse risorse umane che partecipano all’azione e ha



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

compiti di collegamento generale con la didattica istituzionale. Partecipa con l’esperto alla valutazione/certificazione degli esiti formativi degli allievi.

Il tutor designato in base alla selezione, sarà dotato di una password per accedere alla piattaforma dedicata ai PON (GPU) e dovrà svolgere i seguenti compiti:

- facilitare i processi di apprendimento degli allievi e collabora con l’esperto nella conduzione delle attività formative;
- predisporre, in collaborazione con l’esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti dell’intervento;
- curare in tempo reale, il registro di presenza in GPU e controllare che vengano annotate le presenze degli alunni partecipanti al modulo, degli esperti e la propria, l’orario di inizio e fine della lezione;
- segnalare in tempo reale, se il numero dei partecipanti scende per due incontri consecutivi al di sotto del minimo (nove);
- curare il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
- interfacciarsi con l’esperto;
- mantenere il contatto con i consigli di Classe di appartenenza dei corsisti per monitorare la ricaduta dell’intervento sul curricolare anche utilizzando gli strumenti di monitoraggio previsti in GPU;
- inserire tutti i dati della piattaforma;
- collaborare con l’esperto per espletare le attività di predisposizione, somministrazione e tabulazione di materiali di esercitazione, test di valutazione in entrata, in itinere e finali, materiale documentario;
- collaborare con l’esperto nella predisposizione del materiale necessario per la rilevazione delle competenze;
- curare la restituzione dei risultati delle verifiche degli alunni partecipanti al corso;
- rispettare l’informativa sulla privacy.

## 1. TABELLA DI VALUTAZIONE

**Modulo: “GIOCANDO CON I LINGUAGGI ESPRESSIVI”**

**Titolo di accesso:** Abilitazione all’insegnamento nella scuola primaria

<b>Titoli valutabili</b>	<b>MAX 50</b>
Laurea specialistica o vecchio ordinamento in materie umanistiche	4 punti
Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo)	Max 6 punti
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditate MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso) su materie attinenti al modulo	Max 5 punti
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. 20 punti
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti

**Modulo: “ROBOTICA EDUCATIVA”**

**Titolo di accesso:** Abilitazione all’insegnamento nella scuola primaria

<b>Titoli valutabili</b>	<b>MAX 50</b>
Laurea specialistica o vecchio ordinamento in materie umanistiche	4 punti
Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo)	Max 6 punti
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditate MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso) su materie attinenti al modulo	Max 5 punti
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. 20 punti
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti

**2. CRITERI DI SELEZIONE**

Le selezioni avverranno mediante comparazione dei Curricula Vitae dei candidati e l’attribuzione di punteggi relativi agli elementi di valutazione posseduti, secondo la tabella di valutazione sopra riportata, a giudizio insindacabile di apposita Commissione istituita con Decreto del Dirigente scolastico dopo il termine di presentazione delle istanze. I titoli relativi all’anno scolastico in corso non sono oggetto di valutazione.

A parità di merito è preferito il candidato più giovane.

Successivamente alla valutazione svolta dalla Commissione di cui sopra, la graduatoria provvisoria sarà pubblicata sul sito web dell’IC Comprensivo G. Gamerra nella pagina dedicata ai PON – FSE avverso la quale saranno ammessi ricorsi.

Eventuali ricorsi amministrativi potranno essere presentati dai candidati entro cinque giorni dalla



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

pubblicazione on-line della graduatoria provvisoria.

La Dirigente Scolastica si pronuncerà entro le 24 ore successive.

In assenza di ricorsi il Dirigente Scolastico provvederà alla pubblicazione delle graduatorie definitive e al decreto di nomina dei Tutor selezionati a cui seguirà lettera d’incarico.

Nel caso in cui le istanze di partecipazione siano di numero uguale alle figure richieste (n. 2 una per ogni modulo), la graduatoria provvisoria avrà effetto definitivo e la Dirigente scolastica procederà direttamente all’affidamento degli incarichi.

### 3. RETRIBUZIONE

Il compenso orario onnicomprensivo previsto, di seguito riportato, non darà luogo a trattamento assistenziale e previdenziale né a trattamento di fine rapporto e si intende comprensivo degli oneri a carico dell’istituto e del tutor.

Titolo	Numero figure tutor	Costo Orario (omnicomprensivo degli oneri)	N. ore	Totale lordo
Giocando con i linguaggi espressivi	1	Euro 30,00	30	900,00
Robotica educativa	1	Euro 30,00	30	900,00

La misura del compenso sarà determinata dall’attività effettivamente svolta e non potrà superare i limiti imposti dalla normativa vigente. La remunerazione non prevede un pagamento di tipo forfetario ma va correlata alle ore di servizio effettivamente prestato.

Si precisa che il pagamento sarà commisurato al numero delle ore effettivamente svolte, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo, ossia non inferiore a 9 alunni.

Il compenso complessivo sarà corrisposto solo dopo l’effettiva erogazione dei Fondi Comunitari.

Non saranno prese in considerazione eventuali richieste di interessi legali e/o oneri di alcun tipo per ritardi nei pagamenti indipendenti dalla volontà di questa istituzione scolastica.

### 4. PRESENTAZIONE DELLA CANDIDATURA

Le istanze di partecipazione (allegato A e B) debitamente corredate di curriculum vitae in formato europeo, compilate secondo il modello allegato al presente avviso, devono essere indirizzate alla Dirigente Scolastico dell’I.C. Gamerra e dovranno pervenire **entro e non oltre le ore 10.00 del 4 giugno 2022** tramite email ([piic81800r@istruzione.it](mailto:piic81800r@istruzione.it)) o brevi manu riportando la “Domanda di partecipazione Tutor .....(indicare il titolo del modulo a cui si intende partecipare). Non si terrà conto delle candidature che dovessero pervenire oltre il termine sopra indicato.



*Ministero dell'Istruzione*



**UNIONE EUROPEA**

Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale

**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it  
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”  
2014-2020 - Apprendimento e socialità  
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119  
“Impariamo divertendoci”  
CUP: G53D21001330007

## **5. TRATTAMENTO DATI PERSONALI**

Ai sensi e per gli effetti dell’articolo 13 del decreto legislativo n. 196 del 2003 come modificato dal D.Lgs. 101/18 e dal Regolamento Europeo 2016/679 i dati personali forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all’espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

## **6. PUBBLICAZIONE**

Il presente avviso viene pubblicato all’albo online del sito web della scuola: <http://www.icgamerra.edu.it/> e nella pagina dedicata ai PON.

La Dirigente Scolastica  
Oriana Carella