

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA**

Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it
 Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”
 2014-2020 - Apprendimento e socialità
 Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119
 “Impariamo divertendoci”
 CUP: G53D21001330007

Verbale n. 1

Oggetto: valutazione istanze per la selezione personale interno n. 1 figura di ESPERTO e n. 1 figura di TUTOR per la realizzazione del Progetto PON/FSE dal Titolo “Impariamo divertendoci” Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119 – Modulo “Giocando con i linguaggi espressivi 2”.

Il giorno 11 del mese di giugno 2022, alle ore 10,20 presso i locali degli uffici amministrativi dell’Istituto, si riunisce la Commissione nominata con prot. 0002519 del 10 giugno 2022, per l’esame delle istanze e la formulazione della graduatoria di n. 1 Tutor e n. 1 Esperto per il modulo in oggetto.

Sono presenti la Dirigente Scolastica Oriana Carella, la dsga Patrizia Sciacca e l’assistente amministrativa Ilaria Polini.

Presiede la riunione la Dirigente Scolastica, verbalizza Ilaria Polini.

La commissione prende atto che sono pervenute, nei termini previsti, le seguenti candidature:

Modulo: Giocando con i linguaggi espressivi

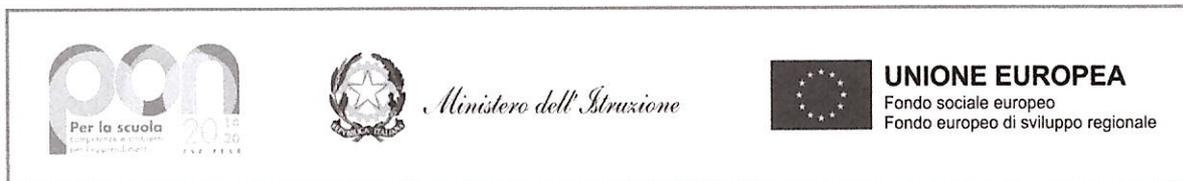
Figura di Esperto: Docente Prinzivalli Marina

Figura di Tutor: Docente Landini Francesca

La commissione esamina le candidature per l’individuazione della figura di Esperto e Tutor, verbalizza la regolarità formale delle istanze e la presenza del curriculum vitae in formato europeo. Si procede, quindi, ad assegnare i punteggi come di seguito riportati:

MODULO: GIOCANDO CON I LINGUAGGI ESPRESSIVI 2**FIGURA DI ESPERTO: PRINZIVALLI MARINA**

Titoli valutabili	MAX 50	Punteggio autoassegnato dal candidato	Punteggio assegnato dalla Commissione
Abilitazione all’insegnamento nella scuola SECONDARIA	Titolo di accesso	SI	SI
Laurea specialistica o vecchio ordinamento in materie umanistiche	4 punti	4	4
Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo)	Max 6 punti	0	0
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti	4	4
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche,	Max 5 punti	0	0

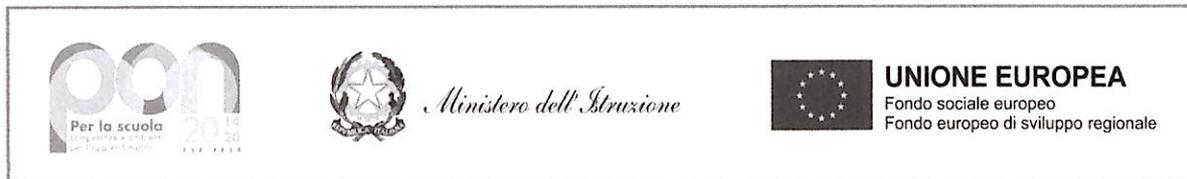


ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA
 Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it
 Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”
 2014-2020 - Apprendimento e socialità
 Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119
 “Impariamo divertendoci”
 CUP: G53D21001330007

associazioni accreditare MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)su materie attinenti al modulo			
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. 20 punti	4	4
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti	0	0
TOTALE		12	12

FIGURA DI TUTOR: LANDINI FRANCESCA

Titoli valutabili	MAX 50	Punteggio autoassegnato dal candidato	Punteggio assegnato dalla Commissione
Abilitazione all’insegnamento nella scuola PRIMARIA	Titolo di accesso	SI	SI
Laurea specialistica o vecchio ordinamento in materie umanistiche	4 punti	4	4
Master 1° e/o 2° livello in materie attinenti al modulo (2 punto per ogni titolo)	Max 6 punti		
Corsi di perfezionamento, corsi di specializzazione attinenti la materia del modulo (1 punto per ogni titolo)	Max 5 punti		
Corsi specifici di formazione/aggiornamento in qualità di discente (corsi di almeno 8 ore) organizzati da Università, INDIRE, Istituzioni Scolastiche, associazioni accreditare MIUR/Regioni (1 punto per ogni corso)su materie attinenti al modulo	Max 5 punti		
Esperienze professionali specifiche coerenti con le attività previste del modulo (2 punti per ogni anno scolastico)	Max. 20 punti		
Esperienze documentate per uso di piattaforma GPU (2 punti per ogni esperienza)	Max. 10 punti		
Totale		4	4



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GAMERRA" - Via Ximenes 1- 56121 PISA
Tel. 050/982088 Codice Fiscale 80005590502 -pec: piic81800r@pec.istruzione.it - email: piic81800r@istruzione.it
Fondi Strutturali Europei – Programma operativo nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”
2014-2020 - Apprendimento e socialità
Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-TO-2021-119
“Impariamo divertendoci”
CUP: G53D21001330007

Viste le risultanze sopra descritte la commissione all’unanimità formula la seguente graduatoria provvisoria che diventa immediatamente definitiva dato che è pervenuta un’unica istanza di partecipazione per le figure richieste

FIGURA	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
ESPERTO	PRINZIVALLI MARINA	12
TUTOR	LANDINI FRANCESCA	4

Alle ore 11,30 la seduta viene tolta.

Letto, approvato e sottoscritto.

I componenti della Commissione:

Patrizia Sciacca

Ilaria Polini

Il Presidente - Dirigente Scolastico
Oriana Carella